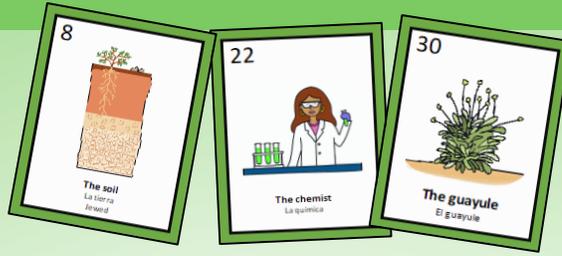




Reglas del juego Lotería de SBAR



THE UNIVERSITY OF ARIZONA



Descripción

La lotería es un juego de azar. Este juego es similar al bingo pero con imágenes. El juego se originó en Europa y fue traído a México por exploradores españoles en la década de 1700. A lo largo de los años, las imágenes del juego de lotería han ido cambiando. ¡En la lotería SBAR, hemos cambiado las imágenes una vez más para mostrar el proyecto de SBAR!

Contenido

- 26 tableros de juego
- 57 cartas (Las cartas están en inglés, español y varias en la lengua indígena O'otam)

Cómo jugar

Tradicionalmente, se utilizan **frijoles o monedas** como fichas para colocar en el tablero. Cada jugador elige un tablero y obtiene 9 fichas. Los jugadores deben colocar una ficha sobre cada carta anunciada que se encuentre en sus tableros de juego. Cada juego, un jugador es el anunciador que dice en voz alta las cartas.

Cómo ganar

Hay diferentes formas de ganar y los jugadores deben acordar las reglas antes de que comience el juego. El juego termina cuando el primer jugador obtiene una "llena". Esto es cuando un jugador llena los 9 lugares en su tablero. Otras formas en que los jugadores pueden ganar son:

- "Chorro" o tres a lo ancho - es llenar tres en una fila ya sea horizontal, vertical o diagonal.
- "Cuatro esquinas" - es para llenar las cuatro esquinas del tablero

X	X	X	X	X				X			X
X	X	X	X		X						
X	X	X	X			X					
X	X	X	X				X	X			X
"llena"				"chorro"				"cuatro esquinas"			

Estos solo se pueden ganar una vez durante cada juego y antes de cada juego los jugadores deben decidir las diferentes formas de ganar permitidas. Las palabras "chorro", "cuatro esquinas", y "llena" deben ser gritadas tan pronto como se nombre la carta con la que ganaron. Si se grita despues de la siguiente carta, el jugador ha perdido la oportunidad de ganar.

¿Cómo usar la lotería para jugar a otros juegos?

Juegos de clasificación con las cartas:

- Encontrar las todas cartas relacionadas con el biocombustible. Por ejemplo: El biocombustible, La ingeniera, La científica, La bioeconomía, etc.
- Encontrar las todas cartas relacionadas con las regiones áridas. Por ejemplo: El saguaro, El nopal, El sol, etc.

Cartas didácticas para aprender vocabulario de las regiones áridas

Actividad de contar una historia:

- Distribuya alrededor de 4 cartas a cada persona y cada persona debe contarle al resto del grupo una historia imaginativa usando todas las cartas.



United States
Department of
Agriculture

National Institute
of Food and
Agriculture

¿Qué es SBAR?

Sustainable Bioeconomy for Arid Regions ([SBAR](https://sbar.arizona.edu/)), bioeconomía sostenible para regiones áridas en español, es un proyecto de varias universidades, que incluyen la [Universidad de Arizona](https://www.arizona.edu/) y la [Universidad Estatal de Nuevo México](https://www.nmsu.edu/). La misión de SBAR es utilizar la investigación científica para construir una bioeconomía sostenible para mejorar la calidad de vida en las comunidades rurales y las naciones nativas. El equipo SBAR incluye ingenieros, científicos dedicados a estudiar plantas, maestros y otros profesionales. El equipo SBAR está trabajando para mejorar la producción de dos plantas (guayule y guar) en la parte suroeste de Estados Unidos.

Fundado por NIFA-AFRI CAP Program -2017-68005-26867.

Recursos

- <https://sbar.arizona.edu/>
- <https://sbar.arizona.edu/education>
- <https://www.arizona.edu/>
- <https://www.nmsu.edu/>

Esta versión del juego de lotería fue creada por Arisbeth Ibarra Nieblas.

<https://sites.google.com/view/arisbeth-ibarra-nieblas>